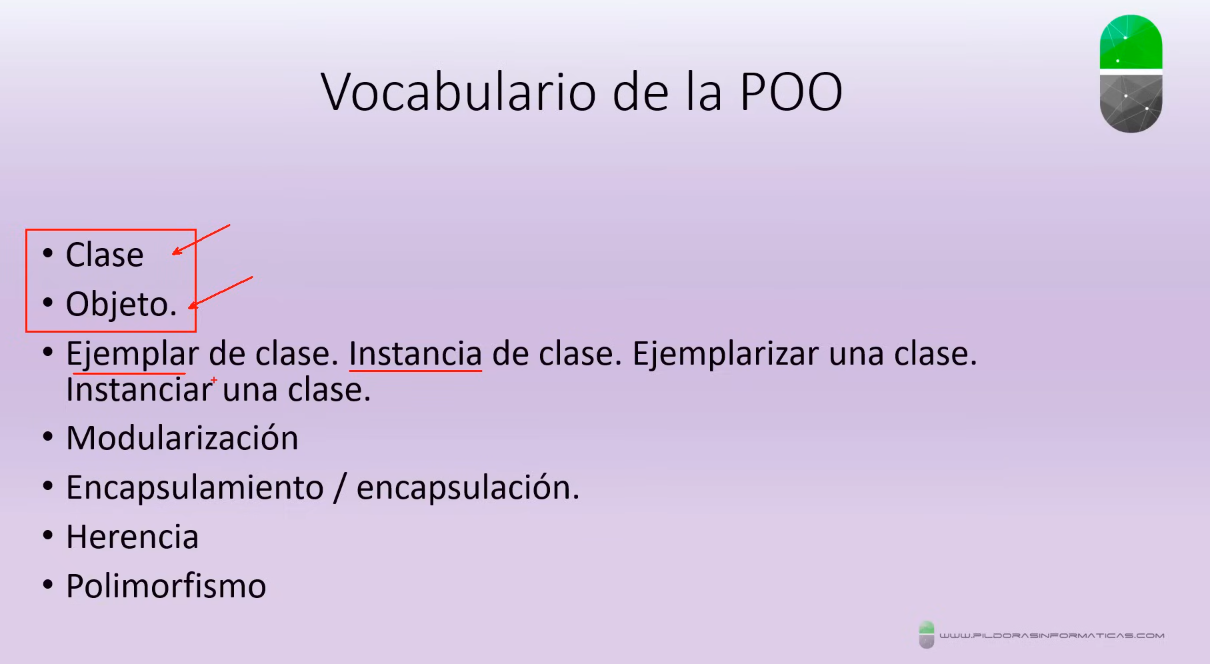
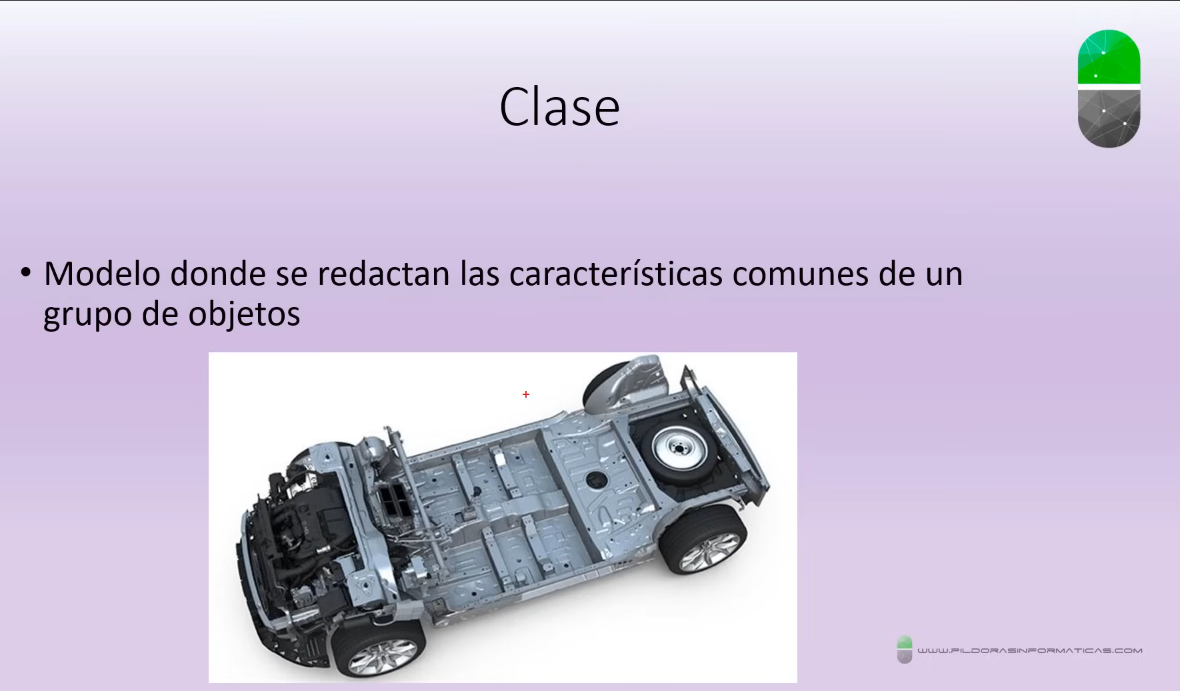
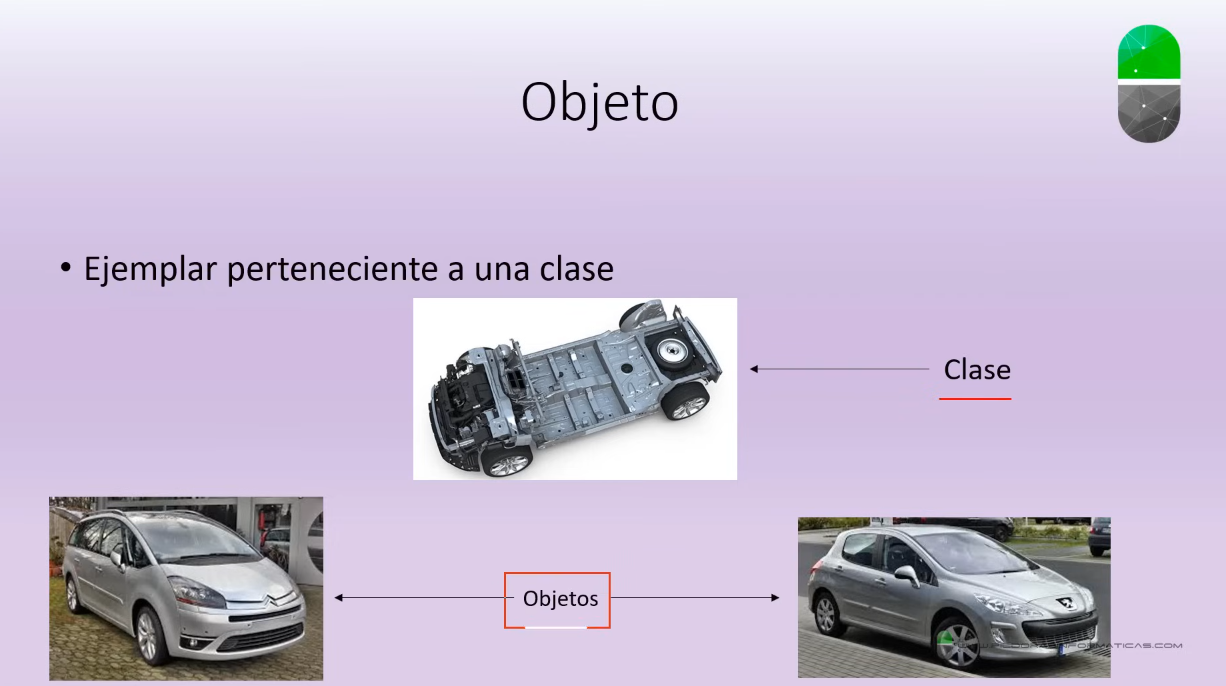


* A la derecha se encuentran los “Modificadores de acceso”









Para los objetos se usa la nomenclatura del punto: 